B-17

La Prima Missione

ELENCO DEI CONTROLLI

Il Controller
Il B-17 può essere controllato usando il Joystick, il Mouse o la Tastiera.

Il Selector
La simulazione ti chiederà di selezionare da una lista di opzioni, generalmente un'Icona su un pulsante verde.

All'Interno del B-17
Premi il tasto Cockpit View Left **tasto [** e il tasto Right **tasto]** per guardarti intorno.
Puoi anche avere accesso a vedute più selettive dall'interno dell'abitacolo premendo **Pag"Up", Pag"Down", Ins** e **Canc.**
Non potrai vedere il pannello di controllo degli strumenti del pilota finché non avrai premuto il tasto **I**.
Premi **I** per avere accesso al pannello degli strumenti del Pilota. Premi il pulsante View Left, **tasto [**, e Right **tasto]**, per guardare attorno al Pannello degli Strumenti.
Seleziona il tasti **Key View** per tornare alla Vista della Finestra del Pilota.
Ora sei pronto per partire.
Avvia tutti e quattro i motori in sequenza (**Ctrl/1,2,3,4**).
Assicurati che i deflettori siano abbassati (**tasto F**).
Lascia il freno (**tasto K**).
Alza la leva (Throttle) di tutti i motori tasto + fino a quando il B-17 non comincia a muoversi.
Ora seleziona l'Icona Control Column. Si illuminerà. Hai appena nominato il Co-Pilota.
Premi il tasto **C** per vedere la Gun View.
Premi il tasto **M** per assumere il controllo manuale della posizione dell'arma.
Assicurati che le pistole non siano puntate su un aereo della tua formazione e prova a sparare con Selector.
Premi ancora **C** per tornare al Compartment Screen. Il controllo della posizione della pistola ritornerà all'equipaggio del computer.

Quit

Ritorna alla Sezione Frontale (tasto **C**) nel Compartment Screen e clicca sulla foto del membro dell'equipaggio in fondo a destra..
Premi il tasto **C** per entrare nel compartimento Tail Gun.
Ricordati che per assumere il controllo manuale delle posizioni del B-17 del Pilota, del Co-Pilota, del Bombardiere e di tutti gli artiglieri, devi premere **M.**

I controlli delle pistole sono uguali in tutto il B-17. Le pistole si muovono in Azimut (sinistra /destra) ed Elevazione (su/giù), usando i tasti **Cursori** o il Controller.
Le armi si puntano usando la visibilità possibile, e sparano premendo il Selector, **Barra Spaziatrice** o **Invio.**
Se non succede niente di interessante, puoi scegliere la modalità Accelerate Time (Tempo Accelerato) con il tasto **Alt/A.** In questo modo tutti gli eventi si succederanno più rapidamente. Tieni i tasti premuti e poi lasciali quando vuoi che il tempo torni alla velocità normale.
Ritorna al Compartment Screen (tasto **C**) e allenati a spostarti con l'aereo cliccando sulle foto dell'equipaggio.

BOMBARDIERE
Posiziona il Bombardiere (la prima foto in alto a sinistra) in uno dei Compartment Screen e clicca sull'Icona Bombsight (dispositivo di puntamento).
Premi **C.** Ora ritornerai alla vista frontale del B-17.
Premi **I** per avere accesso al Pannello degli Strumenti del Bombardiere. Qui sarai in grado di dirigere e lasciar cadere le tue bombe usando il dispositivo di puntamento.
Premi **M** per assumere il controllo Manuale del Bombardiere.
Torna al dispositivo di puntamento usando **O.** Questo tasto sposta il controllo dell'aereo dal Piota al Bombardiere. Ora potrai far "volare" l'aereo usando i controlli del dispositivo di puntamento.
Apri le porte del Vano Bombe premendo **D.**
Usa il tuo Controller (joystick, Cursori) per sistemare le velocità del motore del dispositivo di puntamento alto/basso, e destra/sinistra.
Quando le bombe sono state rilasciate, chiudi il Vano Bombe (tasto **D**) e ritorna al Compartment Screen (tasto **C**). Seleziona il Pilota e ritorna indietro con il B-17 insieme alla formazione.
Se hai assegnato delle posizioni a tutti i membri dell'equipaggio, puoi osservare dal loro punto di vista premendo i tasti funzione **F1 e F10**.
Tactical View **(Shift/F7)** e Reverse Tactical View **(Shift/F8),** ti informeranno su qualunque attività vicina.

ATTERRAGGIO
Inserisci la marcia di atterraggio (tasto **G**).
Abbassa i deflettori (tasto **G**).
Riduci la potenza (tasto **Meno** -) e continua a ridurla gradualmente fino a 100-120 mph.
Dopo l'atterraggio riduci la velocità di tutti i motori (**Shift/ tasto Meno** -) per permettere all'aereo di rollare per tutta la lunghezza della pista di atterraggio.

RECON
L'opzione Recon ti mostra la vista del Primary e del Secondary Target presa da un aereo di ricognizione.

ACCETTARE LA MISSIONE
Dopo aver accettato la missione dalla Mission Briefing Room, andrai al **Configuration Screen.**

CONFIGURATION SCREEN
Puoi avervi accesso in qualunque momento premendo **Alt/C.**

Operazione Bomber

I SEI COMPARTMENT SCREEN
Le opzioni di Compartment Screen dopo aver lasciato il sedile del Pilota (tasto **C**). Queste sono le schermate basilari di controllo che ti permettono di muovere il B-17: ti permettono di controllare il bombardamento, la navigazione, la stanza radio, le armi, il pilotaggio, le funzioni di emergenza, e di spostare il tuo equipaggio in nuove posizioni.

Selezione dell'Aereo
Tasto **X** prossimo aereo
Tasto **Z** aereo precedente

Viste Generali dell'Aereo
viste in 3D dall'aereo corrente:
Shift/F1 Vista Anteriore
Shift/F2 Vista Posteriore
Shift/F3 Vista Sinistra
Shift/F4 Vista Destra
Shift/F5 Vista Superiore
Shift/F6 Vista Inferiore

Viste esterne che dipendono dal contesto. Dall'aereo, dai bersagli, dalle bombe, dalla torre di controllo, ecc.
Shift/F7 Tactical View
Shift/F8 Inverse Tactical View

Viste esterne che dipendono dall'abitacolo dell'aereo
Shift/F9 Vista dell'Abitacolo

Viste esterne dalla telecamera remota.
Shift/F10 Vista Esterna

Muovendo la telecamera remota
(tastierino)
Pg"Up" Beccheggio Superiore
Pg"Down" Beccheggio Inferiore
Ins Ruotare a Sinistra
Canc Ruota a Destra
+ Zoom in Avanti
- Zoom Indietro

Viste Specifiche del B-17
Puoi usare questo elenco per avere rapido acceso a tutte le posizioni di gioco senza passare dal Compartment Screen.

F1 Bombardiere
F2 Navigatore
F3 Pilota
F4 Co-Pilota
F5 Ingegnere/Artigliere della Torretta Superiore
F6 Operatore Radio
F7 Artigliere della Torretta
F8 Artigliere Centrale Sinistro
F9 Artigliere Centrale Destro
F10 Artigliere di Coda
C Ti porterà all'ultimo equipaggio selezionato se la vista corrente non è quella di un equipaggio.
A Condizioni dell'Aereo/Vista dei Danni.

Viste dell'Equipaggio
Permettono le viste attraverso gli occhi dei membri dell'equipaggio e varie viste esterne che permettono al giocatore di vedere o controllare le azioni dei membri dell'equipaggio.

C alterna Compartment View e Action View
I Pannello degli Strumenti e Vista dell'equipaggiamento (Bombardiere e Pilota /Co-Pilota)
W Window View (vista in 3D attraverso il vetro dell'aereo)
E Vista Esterna (vista in 3D dalla telecamera remota)

Alternanza tra il Controllo Manuale e quello del Computer dell'Equipaggio (tasto M)

Configuration Screen (Alt/C)
Tempo Accelerato (Alt/A)
Salta il Tempo On/Off (Alt/T)
Sistema il Livello di Dettaglio (Alt/D)
Film Director Mode (Alt/M)
Per accedere a tutti i controlli di volo devi scegliere la foto del Pilota o del Co-Pilota dal Compartment Screen. Poi seleziona l'icona Control Column. Il tasto **K** ti sistemerà all'interno del Pilot Compartment e ti darà una vista dall'esterno dell'abitacolo.

I QUATTRO MOTORI
1,2,3,4 Aumenta la potenza dei singoli motori 1-4
Shift/1,2,3,4 Massima potenza ai motori 1-4
5,6,7,8 Diminuisci la potenza dei singoli motori 1-4
Shift/5,6,7,8 Minima potenza ai motori 1-4
+ Aumenta la potenza di tutti i motori
Shift/+ Massima potenza a tutti i motori
- Diminuisci la potenza di tutti i motori
Shift/- Minima potenza a tutti i motori
Ctrl/1,2,3,4 Avvia /Spegni i motori 1-4
Alt/1,2,3,4 Estintore sui motori 1-4

IL DECOLLO

Avviare i motori

Avvia tutti e 4 i motori in sequenza **(Ctrl/1,2,3,4)**
Aumenta i controlli dei motori **(1,2,3,4)**
Rilascia il freno **(B)**
Assicurati di essere bene in grado di passare dal Pannello degli Strumenti del Pilota **(I)** alla Window View **(W)** per vedere le informazioni di volo.

Deflettori
Controlla che i deflettori siano abbassati **(F)**

Decollare
Applica la massima potenza a tutti i motori **(Shift/+).** Non provare a spingere l'aereo in aria.

ATTERRAGGIO
L'approccio è in pratica una scivolata controllata, con i deflettori abbassati in cui la potenza è usata per mantenere una accurata posizione di atterraggio.
Riduci gradualmente la potenza (-)
Frena **(B)** quando l'aereo diminuisce il beccheggio.

IL BOMBARDIERE

Dispositivo di Puntamento (I)
Window View (W)
Vista Esterna (E)
Ritorno al Compartment Screen (C)
Porte del Vano Bombe (D)

Quando sei nel Vano Bombe puoi vederne le operazioni premendo **C.**

Se desideri vedere l'apertura e la chiusura del vano bombe e il lancio delle bombe dall'interno del compartimento, devi portare un membro dell'equipaggio all'interno del vano bombe usando le icone Move Crewman.
C ti darà una vista delle bombe da sotto, **E** dall'esterno, e **W** ti farà tornare alla vista del vano bombe.

Viste Tattiche delle Bombe (Shift F7/Shift F8)
Se vuoi seguire la caduta delle bombe sul bersaglio, usa la Tactical View e la Inverse Tactical View. Dovrai probabilmente zoomare in avanti o indietro (+/-) e beccheggiare/ruotare per ottenere la vista migliore delle bombe mentre colpiscono (o mancano) il bersaglio.